

Mathématiques : ALGÈBRE LINÉAIRE et APPLICATIONS

Contrôle Continu Intermédiaire : durée 1H30

Les calculatrices, ordinateurs et téléphones portables sont interdits.
Tout résultat doit être justifié. La rédaction sera prise en compte.

ELEMENTS DE REPONSES

Exercice 1. Soit $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'application linéaire donnée par son expression analytique

$$f(x, y, z) = (x + y + z, 2x - y - 2z, 3x - z).$$

(1) Ecrire sa matrice relative à la base canonique.

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & -2 \\ 3 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

(2) Déterminer son noyau (on en donnera une base ainsi que sa dimension). Cette application est-elle injective ?

Le noyau de f est l'espace vectoriel

$$\text{Ker}(f) = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; f(x, y, z) = (0, 0, 0)\}.$$

On a

$$\begin{aligned} (x, y, z) \in \text{Ker}(f) &\Leftrightarrow M \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & -2 \\ 3 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x + y + z = 0 \\ 2x - y - 2z = 0 \\ 3x - z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x + y + z = 0 \\ 3x - z = 0 \\ 3x - z = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x + y + z = 0 \\ 3x - z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} z = 3x \\ y = -4x \end{cases} \end{aligned}$$

Ainsi

$$\text{Ker}(f) = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; y = -4x \text{ et } z = 3x\} = \{(x, -4x, 3x); x \in \mathbb{R}\} = \text{Vect}_{\mathbb{R}} \underbrace{\{(1, -4, 3)\}}_{v_1}$$

La famille $\{v_1\}$ est une famille génératrice de $\text{Ker}(f)$ et aussi une famille libre puisque $v_1 \neq \vec{0}$ donc $\{v_1\}$ est une base et $\dim \text{Ker}(f) = 1$.

Comme $\text{Ker}(f) \neq \{\vec{0}\}$ l'application f n'est pas injective.

- (3) Quel est le rang de f ? Déterminer une base de $\text{Im}f$.

D'après le théorème du rang, on a

$$\dim(\mathbb{R}^3) = \dim(\text{Ker}(f)) + \text{rang}(f)$$

d'où

$$\text{rang}(f) = \dim(\mathbb{R}^3) - \dim(\text{Ker}(f)) = 3 - 1 = 2.$$

Comme $\dim(\text{Im}(f)) = \text{rang}(f)$, la dimension de $\text{Im}f$ est 2 et une base de $\text{Im}f$ est donnée par deux vecteurs de $\text{Im}f$ linéairement indépendants. Prenons $f(e_1) = (1, 2, 3)$ et $f(e_2) = (1, -1, 0)$ qui sont des vecteurs de $\text{Im}f$. Ils forment une famille libre puisque

$$\alpha(1, 2, 3) + \beta(1, -1, 0) = (0, 0, 0) \Leftrightarrow (\alpha + \beta, 2\alpha - \beta, 3\alpha) = (0, 0, 0) \Leftrightarrow \alpha = 0 = \beta$$

Ainsi $\{(1, 2, 3), (1, -1, 0)\}$ est une base de $\text{Im}f$.

On pouvait aussi utiliser $\text{Im}f = \text{Vect}_{\mathbb{R}}\{f(e_1), f(e_2), f(e_3)\}$ et extraire une famille libre de la famille génératrice $\{f(e_1), f(e_2), f(e_3)\}$.

- (4) Le vecteur $v = (2, 1, 3)$ appartient-il à l'image de f ?

$v \in \text{Im}f$ si et seulement s'il existe α et β dans \mathbb{R} et $v = \alpha(1, 2, 3) + \beta(1, -1, 0)$. On a

$$v = \alpha(1, 2, 3) + \beta(1, -1, 0) \Leftrightarrow \alpha = 1, \beta = 1$$

Ainsi $v = v_1 + v_2$ et v appartient à l'image de f .

Remarque. On a, puisque f est linéaire, $v = f(e_1 + e_2)$.

- (5) Le noyau et l'image sont-ils en somme directe?

Ils sont en somme directe si et seulement si $\text{Ker}(f) \cup \text{Im}(f) = \{\vec{0}\}$. C'est aussi équivalent à voir si une concaténation d'une base de $\text{Ker}(f)$ et d'une base de $\text{Im}(f)$ est une famille libre. Comme une base de $\text{Ker}(f)$ est $\underbrace{\{(1, -4, 3)\}}_{v_1}$ une base de $\text{Im}f$ est $\underbrace{\{(1, 2, 3)\}}_{v_2}, \underbrace{\{(1, -1, 0)\}}_{v_3}$,

on regarde si la famille $\{v_1, v_2, v_3\}$ est libre. Puisqu'on a 3 vecteurs dans \mathbb{R}^3 on peut faire le déterminant de la matrice

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -4 & 2 & -1 \\ 3 & 3 & 0 \end{pmatrix}$$

On a $\det(M) = \det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -4 & 6 & -1 \\ 3 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -18 \neq 0$ donc la famille $\{v_1, v_2, v_3\}$ est libre et $\text{Ker}f$ et

$\text{Im}f$ sont en somme directe.

Remarque : En fait on a aussi que ces deux espaces sont supplémentaires dans \mathbb{R}^3 puisque on a une famille de 3 vecteurs dans \mathbb{R}^3 qui est de dimension 3.

Exercice 2. On considère le sous-ensemble F de $\mathbb{R}^4 = \{(x_1, x_2, x_3, x_4); x_i \in \mathbb{R}\}$ défini par le système linéaire suivant :

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 - 3x_3 = 0, \\ -x_1 + 2x_3 - x_4 = 0. \end{cases}$$

(1) **Montrer que F est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^4 .** On a

$$F = \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4; 2x_1 + x_2 - 3x_3 = 0 \text{ et } -x_1 + 2x_3 - x_4 = 0\}$$

(a) l'ensemble F est bien un sous-ensemble de \mathbb{R}^4 .

(b) l'ensemble F est non-vide puisque $\vec{0} = (0, 0, 0, 0) \in F$: ce vecteur vérifie bien les deux conditions,

$$\begin{cases} 2 \times 0 + 0 - 3 \times 0 = 0, \\ -0 + 2 \times 0 - 0 = 0. \end{cases}$$

(c) Soient $X = (x_1, x_2, x_3, x_4), Y = (y_1, y_2, y_3, y_4) \in F$ c'est à dire que

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 - 3x_3 = 0, \\ -x_1 + 2x_3 - x_4 = 0 \end{cases} \quad \text{et} \quad \begin{cases} 2y_1 + y_2 - 3y_3 = 0, \\ -y_1 + 2y_3 - y_4 = 0. \end{cases}$$

Alors le vecteur $X + Y = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, x_3 + y_3, x_4 + y_4)$ vérifie

$$\begin{cases} 2(x_1 + y_1) + (x_2 + y_2) - 3(x_3 + y_3) = \underbrace{(2x_1 + x_2 - 3x_3)}_{=0 \text{ car } X \in F} + \underbrace{(2y_1 + y_2 - 3y_3)}_{=0 \text{ car } Y \in F} = 0 + 0 = 0, \\ -(x_1 + y_1) + 2(x_3 + y_3) - (x_4 + y_4) = \underbrace{(-x_1 + 2x_3 - x_4)}_{=0 \text{ car } X \in F} + \underbrace{(-y_1 + 2y_3 - y_4)}_{=0 \text{ car } Y \in F} = 0 + 0 = 0. \end{cases}$$

donc $X + Y \in F$

(d) Soit $X = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in F$ et $\alpha \in \mathbb{R}$ alors le vecteur $\alpha X = (\alpha x_1, \alpha x_2, \alpha x_3, \alpha x_4)$ vérifie

$$\begin{cases} 2\alpha x_1 + \alpha x_2 - 3\alpha x_3 = \alpha \underbrace{(2x_1 + x_2 - 3x_3)}_{=0 \text{ car } X \in F} = \alpha 0 = 0, \\ -\alpha x_1 + 2\alpha x_3 - \alpha x_4 = \alpha \underbrace{(-x_1 + 2x_3 - x_4)}_{=0 \text{ car } X \in F} = \alpha 0 = 0. \end{cases}$$

donc $\alpha X \in F$

L'ensemble F est donc bien un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^4 .

(2) **Trouver une base \mathcal{B} de F et la dimension de cet espace.**

On a

$$\begin{aligned} F &= \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4; 2x_1 + x_2 - 3x_3 = 0, -x_1 + 2x_3 - x_4 = 0\} \\ &= \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4; x_2 = 3x_3 - 2x_1, x_4 = -x_1 + 2x_3\} \\ &= \{(x_1, 3x_3 - 2x_1, x_3, x_1 + 2x_3); x_1, x_3 \in \mathbb{R}\} \\ &= \{x_1 \underbrace{(1, -2, 0, 1)}_{v_1} + x_3 \underbrace{(0, 3, 1, 2)}_{v_2}; x_1, x_3 \in \mathbb{R}\} \\ &= \text{Vect}_{\mathbb{R}}\{v_1, v_2\} \end{aligned}$$

La famille $\{v_1, v_2\}$ est une famille génératrice de F , et puisque les deux vecteurs ne sont pas colinéaires, ils forment une famille libre. Ainsi $\{v_1, v_2\}$ est une base de F et $\dim F = \text{Card}(\{v_1, v_2\}) = 2$.

(3) **Compléter \mathcal{B} en une base de \mathbb{R}^4 .** Une base de \mathbb{R}^4 est une famille de 4 vecteurs libres de \mathbb{R}^4 . Il faut donc ajouter 2 vecteurs v_3, v_4 à la famille libre $\{v_1, v_2\}$ et que la famille $\{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ soit libre. Prenons $\{v_1, v_2, v_3 = e_3, v_4 = e_4\}$. On a

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -2 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -2 & 3 \end{pmatrix} = 3 \neq 0$$

donc la famille de 4 vecteurs $\{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ est libre et c'est une base de \mathbb{R}^4 .

- (4) Donner un espace G supplémentaire de F dans \mathbb{R}^4 .

Les espaces G et F sont supplémentaires dans $\mathbb{R}^4 \Leftrightarrow F \oplus G = \mathbb{R}^4$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} F \cup G = \{\vec{0}\} \text{ (somme directe)} \\ \dim F + \dim G = \dim \mathbb{R}^4 \end{cases}$$

\Leftrightarrow une concaténation d'une base de F et d'une base de G est une base de \mathbb{R}^4

Prenons $G = Vect_{\mathbb{R}}\{v_3, v_4\}$. La famille $\{v_3, v_4\}$ est par définition de G , une famille génératrice de G et c'est aussi une famille libre comme famille extraite de d'une base donc d'une famille libre de \mathbb{R}^4 , c'est donc une base de G . D'après ce que l'on a vu à la question précédente, l'espace G ainsi défini est bien supplémentaire de F (une concaténation d'une base de F et G donne bien une base de \mathbb{R}^4).

Exercice 3. On considère l'endomorphisme f de \mathbb{R}^3 de matrice

$$M = \begin{pmatrix} 11 & -5 & 5 \\ -5 & 3 & -3 \\ 5 & -3 & 3 \end{pmatrix}$$

dans la base canonique. Soit les vecteurs $v_1 = (0, 1, 1)$, $v_2 = (1, 1, -1)$ et $v_3 = (2, -1, 1)$.

- (1) Vérifier qu'ils forment une base \mathcal{B}' de \mathbb{R}^3 .

On a une famille de 3 vecteurs de \mathbb{R}^3 qui est un espace vectoriel de dimension 3 donc c'est une base si la matrice

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

est de déterminant différent de 0 (car une famille de 3 vecteurs d'un espace vectoriel de dimension 3 est une famille libre maximale donc une base de cet espace). On a

$$\det(P) = -1 \times \det \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} + 2 \times \det \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = -(1+1) + 2(-1-1) = -2-4 = -6 \neq 0$$

donc $\{v_1, v_2, v_3\}$ est une base de \mathbb{R}^3 .

- (2) Donner la matrice de passage de la base canonique à la base \mathcal{B}' ainsi que l'inverse de cette matrice.

La matrice P est précisément la matrice de passage de la base canonique à la base $\mathcal{B}' = \{v_1, v_2, v_3\}$.

On a

$$P^{-1} = \frac{1}{\det(P)} {}^t(\text{Com}P) = \frac{-1}{6} \begin{pmatrix} 0 & -3 & -3 \\ -2 & -2 & 2 \\ -2 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

On peut vérifier que $P^{-1}P = Id$.

Remarque : la matrice P^{-1} est la matrice de passage de la base $\mathcal{B}' = \{v_1, v_2, v_3\}$ à la base canonique.

- (3) Calculer la matrice de f dans la base \mathcal{B}' .

La matrice de f dans la base \mathcal{B}' est

$$A' = P^{-1}AP = \frac{-1}{6} \begin{pmatrix} 0 & -3 & -3 \\ -2 & -2 & 2 \\ -2 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 11 & -5 & 5 \\ -5 & 3 & -3 \\ 5 & -3 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 16 \end{pmatrix}$$

Certains ont voulu utiliser la définition de A' qui est la matrice de f dans la base \mathcal{B}' . Par exemple pour obtenir la deuxième colonne de cette matrice on doit alors exprimer $f(v_2) = f(e_1) + f(e_2) - f(e_3) = (1, 1, -1)$ dans la base \mathcal{B}' c'est à dire ici $f(v_1) = v_1$ (ici v_1 est un vecteur propre associé à f , ce qui explique qu'il est facile de trouver les coordonnées de $f(v_1)$ dans la base \mathcal{B}'). En général il est préférable d'utiliser le calcul matriciel comme on va le faire dans la question suivante.

- (4) Donner les coordonnées du vecteur $(2, 1, 3)$ ainsi que les coordonnées de l'image de ce vecteur dans la base \mathcal{B}' .

Soit X le vecteur colonne des coordonnées du vecteur v dans la base canonique et X' le vecteur colonne des coordonnées de ce même vecteur dans la base \mathcal{B}' . Alors on a

$$X = PX' \Leftrightarrow X' = P^{-1}X = \frac{-1}{6} \begin{pmatrix} 0 & -3 & -3 \\ -2 & -2 & 2 \\ -2 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

ce qui signifie que

$$v = 2v_1 + v_3.$$

Le vecteur $f(v)$ a lui aussi des coordonnées dans les bases canonique et \mathcal{B}' . Notons Y le vecteur colonne des coordonnées de $f(v)$ dans la base canonique et Y' le vecteur colonne des coordonnées de ce même vecteur dans la base \mathcal{B}' . On a donc deux manières de trouver les coordonnées de $f(v)$ dans la base \mathcal{B}' . On a donc deux solutions

(a) $Y' = A'X'$

(b) On a $Y = AX$ et $Y' = P^{-1}Y$

On trouve $Y = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 16 \end{pmatrix}$ donc $f(v) = 16v_3$.